

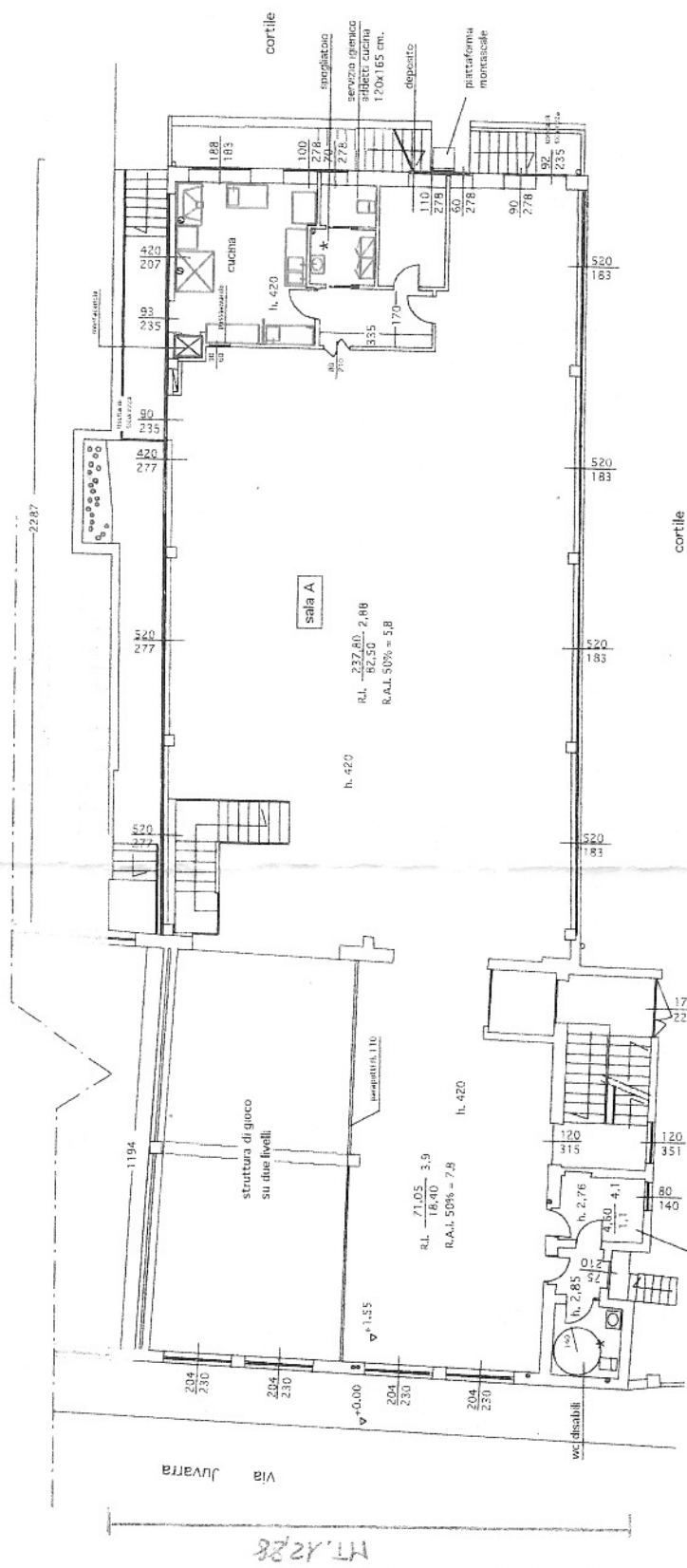
PIANETA GIOCO S.r.l.
 RECUPERO DI FABBRICATO INDUSTRIALE
 VIA GIOVARRA 12 - NOVARA
 RISTRUTTURAZIONE E CAMBIAMENTO
 DI DESTINAZIONE D'USO
 PRIMA PIANO TERRENO
 DI PROGETTO

Paolo Beltrare architetto
 V.c. Palazzo Civico 2
 29100 Novara
 tel./fax 0321.390591
 e-mail arch.beltrare@libero.it

SCALA 1 : 100
 Lav. 3
 maggio 2006

variante al permesso di costruire
 Prot. n° 5172 del 30.01.2006
 SUAP n° 980 pratica n° P94/2005

TOT. 34,81



piano terreno

osservazioni	
sup. netta cucina :	18,70 mq.
sup. servizio ig. adetto cucina :	1,98 mq.
sup. spogliatoio :	3,05 mq.
R.Lucina :	18,70 1,2
R.A. cucina 50% =	4,5
R.I. serv. igienico :	1,98 1,05
R.A. serv. igienico 50% =	1,0
R.I. deposito :	5,90 2,1
R.A. deposito 50% =	3,0 2,0
R.A. deposito 50% =	4,0
-sala A : 54 posti a sedere ca	
-tutti i parcheggi hanno H min. 110 cm,	
(min. 12 voi/h.)	
*	locali con ventolaz. forzata
⊙	camere esecuz. bagni e turni
□	cucina impianto tecnico
□	asole passaggio scarichi/
□	canalizzazioni
□	arredi-attrezz. cucina

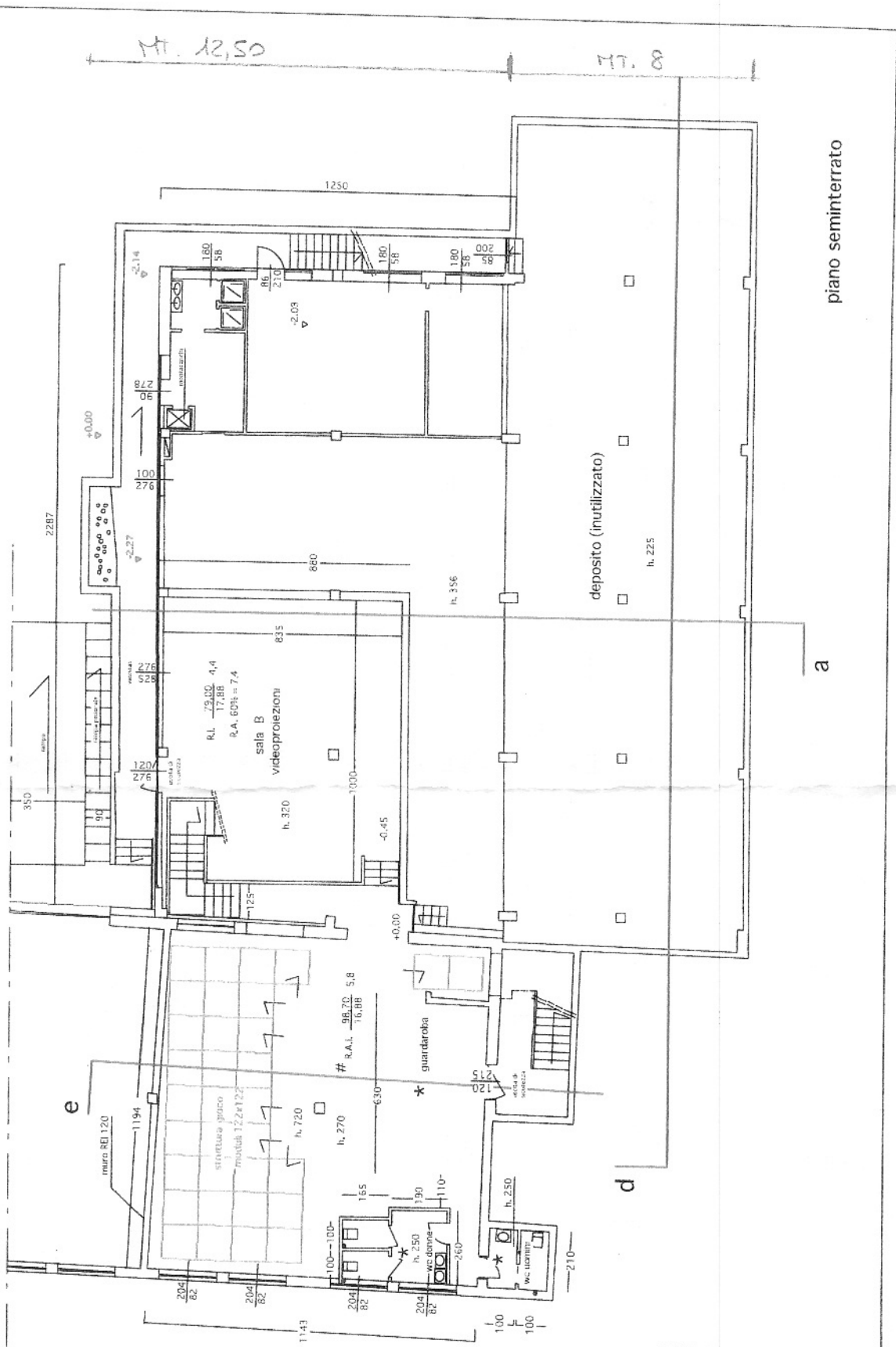
PIANETA GIOCO SIV
 RECUPERO DI FABBRICATO INDUSTRIALE
 VIA JUVARRA 12 - NOVARA
 RISTRUTTURAZIONE E CAMBIAMENTO
 DI DESTINAZIONE D'USO
 PIANTA PIANO SEMINTERRATO
 DI PROGETTO

Paolo Bellarri architetto
 Via Palazzo Civico 2
 28100 Novara
 tel./fax 0321.390593
 e-mail arch.bellarri@libero.it

SCALA 1:100

tav. 12a

GIUGNO 2005



- nel calcolo del R.A.I. è compresa la sup. finestrata di due aperture al piano rialzato: mt. 13,6

- sala B : 40 posti a sedere c.a.

- accesso alla struttura di gioco e consentito senza scarpe - il guardaroba è utilizzato solo per riporre le calzature

- in tutti i locali, nella stagione invernale, è garantita una temperatura di 20° C.

* (asterisk)	locali con ventilaz. forzata (min. 12 vol./h.)
⊙ (circle with dot)	canne esalaz. bagni e fumi
▧ (square with diagonal)	cucina u impianto termico
⊞ (square with cross)	asole passaggio scanchi/canalizzazioni
⊞ (square with cross)	arredi
⊞ (square with cross)	struttura di gioco h. 740 in metallo e plastica moduli 122 x 122 x 122 h.